

Pets Especiais

Descrição

Chocobo/Peco Poco

\$ 1.000 Dracmas

Montarias adoráveis, e Muito engraçadas, assim como as aves de grande Portes (Ema e Avestruz) eles não voam, mas são ótimos corredores, assim como os Cavalos. Esses duas Aves tem a mesma aparência porém tem Colorações diferentes (Sendo o Chocobo Amarelo e o Peco Poco Colorido)

Esqueleto

\$ 3.000 Dracmas

Os Cavaleiros Skeletons são seres esqueléticos. São muito violentos, gostam de tortura e sangue, portam armas brancas e em grupossão muito perigosos. São os exércitos dos Demônios. Esses seres místicos surgem quando um Espiritualista ou um outro tipo de invocação os dá vida, quando isso acontece, os Skeletons devem obedecer todos os desejos de seu conjurador. Quando são destruídos, alguns deles, os mais poderosos, tem capacidade regenerativa, o que os monta de volta.

Lobo

\$ 800 Dracmas

Servem como ataques, são vorazes porem bem frágeis e muitos ágeis. Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Urso

\$ 900 Dracmas

São ótimas, montarias principalmente em lugares frios, é claro que não são tão rápidos como cavalos ou voam como Grifos mais, tem uma estrema força.

Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Cavalo

\$ 600 Dracmas

Cavalos, Montarias Básicas do RPG. Os cavalos podem não só, ajudar na Longa Caminhada mas também como em uma Luta, em meio da Batalha

você pode chamar ele, para ajuda-lo em uma luta contra 5 ou menos oponentes.

Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Bode

\$ 700 Dracmas

O bode é um mamífero dotado de chifres.

Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Unicórnio

\$ 2.000 Dracmas

Uma montaria mais feminina e rápida e frágil que o cavalo e muito bonita.

Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Grandes Felinos

\$ 1.5000 Dracmas

Leões, onças e tigres, grandes felinos que podem ser muito uteis em batalhas

Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Zumbi

\$ 3.000 Dracmas

Zombies são monstros. Os Zombies se formaram originalmente em laboratórios clandestinos, mas se espalham rapidamente pelo mundo todo. Normalmente são fracos e sem muita inteligência, mas essas desvantagens são recompensadas pela infestação, ainda sim, com o tempo podem adquirir inteligência. No inicio só sabem caminhar lentamente, mas com o tempo podem correr. A infestação desses monstros acontecem quando um Zombie morde uma pessoa, ou simplesmente a arranha.

Fadas/Pixies

\$ 7.000 Dracmas

As fadas e as pixies são constantemente confundidas por ambas terem asas. A grande diferença é que, enquanto que as fadas são do tamanho de um humano, as pixies não são maiores que o indicador de um adulto, variando entre o tamanho de um colibri e de uma abelha. As fadas e as pixies não fazem com que as asas desapareçam quando querem: As pixies nascem com as asas, mas as fadas não. Vão crescendo lentamente,

invisíveis para os humanos, no início muito sólidas. Depois, vão-se desmaterializando, mas não deixam de ser um membro. Dotadas de uma magia tão potente como a dos elfos, relacionam-se muito bem com estes. Nem todas são bonitas e ambas têm um temperamento vingativo, são sensíveis e impulsivas. Amam voar e quase todas têm um dom. As pixies gostam de casinhas pequenas e acolhedoras. As varinhas mágicas são apenas meio de canalizar mais poder. Os humanos não costumam conseguir ver as asas das fadas.

Raposa

\$ 4.000 Dracmas

Essa criatura é muito mais agressiva e violenta, se alimenta de tudo, de pequenos roedores a gigantes dinossauros
Adicionando cristais ganham habilidades únicas.

Espantalho

\$ 3.000 Dracmas

Espantalhos são criaturas noturnas, são muito vis, e vingativos ganham vida com Magia Negra e saem a noite para matar todos que encontrarem. Possuem olhos vermelhos ou amarelos e servem apenas a quem os deu vida. São encontrados normalmente em zonas rurais ou Cidades Fantasma.

Pegasus

\$ 9.000 Dracmas

Pegasus são outro tipo de seres mágicos que tem alterações em suas partes corporais, são cavalos com asas de águia, cavalos alados, se alimentam de pequenas plantas e são animais muito bondosos e leais que servem ao seu dono sem pensar duas vezes.

Pesadelo

\$ 10.000 Dracmas

Uma, ótima montaria para Necromantes e feiticeiros, o Pesadelo é um Corcel malvado, com brasa pelo seu corpo

Batedores

\$ 8.000 Dracmas

Um Gigante Lobo, rápido e voraz e cem por cento leal ao seu Dono, os batedores são um dos mais ferozes animais.

Blacetauro

\$ 7.000 Dracmas

Montarias Robustas de uma força tremenda utilizadas em caminhadas frias como ursos, obedientes e fiéis, porém com um nível temperamental estável(comparando com a de um urso). Podem suportar raças pesadas como a de um Selvagem, além de sua já mencionada força capaz de quebrar portões de madeira.

Dinosaurro

\$ 12.000 Dracmas

Essas bestas dispensam comentários, são raros e ferozes.

Fantasma

\$ 9.000 Dracmas

Fantasmas são seres espirituais, podem atravessar objetos, desaparecer, voar, entre outros. São pouco leais e muito vingativos. Se formam quando uma pessoa não cumpriu sua missão na vida e quando morre continua entre os vivos para terminar sua missão. Gostam de matar, podem entrar no corpo das pessoas, para tomar posse dele e são quase indestrutíveis.

Quimera

\$ 15.000 Dracmas

Quimera é um ser mítico muito forte que é formado pelas partes do corpo de dois ou mais animais, tem capacidade de soltar fogo pelas narinas e pode ter a cauda com a feição de mais um animal.

As quimeras podem ter todo tipo de mistura, mas a mais comum é:

Cabeça - Leão

2ª Cabeça - Cabra

Corpo - Leão

Patas Anteriores - Dragão ou Ave

Cerberus

\$ 18.000 Dracmas

Os Cérberus são criaturas muito diferentes, parecidos com as Quimeras, possuem 3 cabeças distintas de cachorro e cauda alongada com forma de triângulo no fim e olhos extremamente vermelhos. São seres muito inteligentes mas muito agressivos e que com grande dificuldade podem ser domesticados. Comem apenas carne e quando estão calmos, o que raramente acontece, são animais muito meigos e doces.

Elefante

\$ 8.000 Dracmas

Funcionam como rinocerontes só que para coisas maiores, e podem atravessar facilmente poderosas florestas.

Dica do Mestre: Cuidando quando estiverem lá cima.

Kitsune

\$ 6.000 Dracmas

Uma linda raposa de Nove Caudas, mas como toda a Beleza é perigosa esse espécime não fica fora disto, sua arcada dentaria é composta de afiados dentes que perfuram facilmente a pele de um poderoso ogro.

Obs: as kitsunes são uma espécie de ser místico na forma de uma raposa e pode ganhar a aparência humanoide

Grifo

\$ 8.000 Dracmas

Uma Montaria aérea, Belas criaturas os Grifos são metade Leão Metade águia a característica principal de Um grifo é a lealdade, sempre sera leal ao seu Dono